**Игра “Фруктомания”**

Проект выполнен Яскевич Каролиной

Студенткой 2-го года Яндекс Лицея

06.02.2025

1.1 Суть и идея приложения.

1.2 Цель проекта

2.1 Используемые технологии

2.2 Классы и методы приложения.

3. Как запустить приложение

4. Особенности приложения

5. Заключение

**1.1** "Фруктомания" — это увлекательная аркадная игра, в которой игроки ловят падающие фрукты, собирая их в корзинку. Цель игры — набрать как можно больше очков, собирая разнообразные фрукты, такие как клубника, бананы и мандарины, которые падают с верхней части экрана.

Игрок управляет обезьянкой с корзиной, перемещая её влево и вправо, чтобы поймать фрукты, избегая при этом ненужных предметов (например, бомб), которые могут закончить игру.

С каждым уровнем скорость падения фруктов увеличивается, добавляя элемент вызова и динамики. Игра включает яркую графику, веселую музыку и таблицу рекордов, что делает её интересной и затягивающей для игроков всех возрастов, позволяя соревноваться за первое место.

**1.2** Завлечь пользователей и распиарить игру, получив при этом положительные отзывы от пользователей. Эта игра поможет убить время, ведь она привлекает красочным дизайном, интересной механикой геймплея и понятным интерфейсом.

Игра предлагает:

1. **Захватывающий и красочный дизайн**, который мгновенно привлекает внимание и удерживает интерес благодаря тщательно проработанной графике и анимации.
2. **Интересную механику геймплея**, которая заставляет игроков возвращаться снова и снова. Мы внедрили уникальные элементы, которые делают каждую игровую сессию свежей и увлекательной.
3. **Понятный и интуитивно доступный интерфейс**, позволяющий легко освоиться даже новичкам. Наша игра не требует долгого обучения, и игроки могут сразу погрузиться в процесс.
4. **Социальные функции**, которые позволяют делиться достижениями и соревноваться с друзьями, что способствует созданию активного игрового сообщества.
5. **Регулярные обновления и события**, которые поддерживают интерес пользователей и дают им новые поводы возвращаться в игру.

Цель — создать продукт, который будет не только развлекать, но и приносить радость и удовлетворение каждому игроку.

**2.1** При разработке приложения использовались такие технологии как:

Язык программирования python

Библиотеки и модули: Pygame, sqlite3, random, datetime

Программы: SQLiteStudio, PyCharm

**2.2** Классы приложения:

main() - запуск игры

Game() - класс с игрой

Player() - данные о игроке и сохранение в БД

**3. Как запустить программу:**

1. Скачайте репозиторий

2. Перейдите в директорию проекта:

3. Убедитесь, что у вас установлены все необходимые зависимости

4. Запустите приложение

**4.** Особенности игры “Фруктомания”:

1) В игре есть таблица рекордов для всех игроков.

2) Яркий и интересный внешний стиль игры.

3) Удобная регистрация аккаунта и вход в систему.

4) Понятный и достаточно простой интерфейс.

**5.** Заключение.

Игра "Фруктомания" в жанре "Поймай" представляет собой легкую и ненавязчивую аркаду, которая не только развлекает, но и способствует развитию внимательности и реакции. Она идеально подходит для тех, кто хочет провести свободное время, расслабиться и отвлечься от повседневных забот. Яркая графика и веселая музыка создают атмосферу радости и веселья, что делает игру привлекательной для игроков всех возрастов.

1. **Настройки для игрока**:

1. Внедрение персонализированных настроек позволит пользователям адаптировать игру под свои предпочтения. Например, возможность изменять размер шрифта сделает текст более читаемым для игроков с различными зрительными особенностями.

2. Регулировка громкости музыки даст возможность настроить уровень звука в зависимости от предпочтений игрока и окружающей обстановки.

3. Добавление различных скинов для корзины или фонов позволит игрокам выразить свою индивидуальность и сделать игровой процесс более увлекательным.

1. **Больше уровней с новыми механиками**:
2. Расширение количества уровней с уникальными механиками добавит разнообразия в игровой процесс. Например, можно ввести уровни с особыми условиями, такими как ограниченное время на сбор фруктов или специальные бонусы за ловлю определенных видов фруктов.
3. Также можно добавить уровни с изменяющейся физикой, где фрукты будут падать с разной скоростью или двигаться по необычным траекториям, что повысит интерес и вызов для игроков.
4. **Двухфакторная проверка пароля**:
5. Внедрение двухфакторной аутентификации при входе в систему повысит безопасность аккаунтов игроков. Это особенно важно для тех, кто хочет сохранить свои достижения и прогресс в игре. Такой подход не только защитит данные пользователей, но и создаст дополнительное доверие к игре.

"Фруктомания" может привлечь множество пользователей благодаря своей простоте и увлекательности. Возможности для доработки и улучшения игры открывают новые горизонты для ее развития и позволяют создать уникальный опыт для каждого игрока. В результате, игра может стать не только источником развлечения, но и платформой для взаимодействия и самовыражения, что делает её привлекательной для широкой аудитории.